

**TCORX**  
FITNESS IN MOTION

# BEDIENUNGSANLEITUNG



**ROWERACTIVE**  
PRO



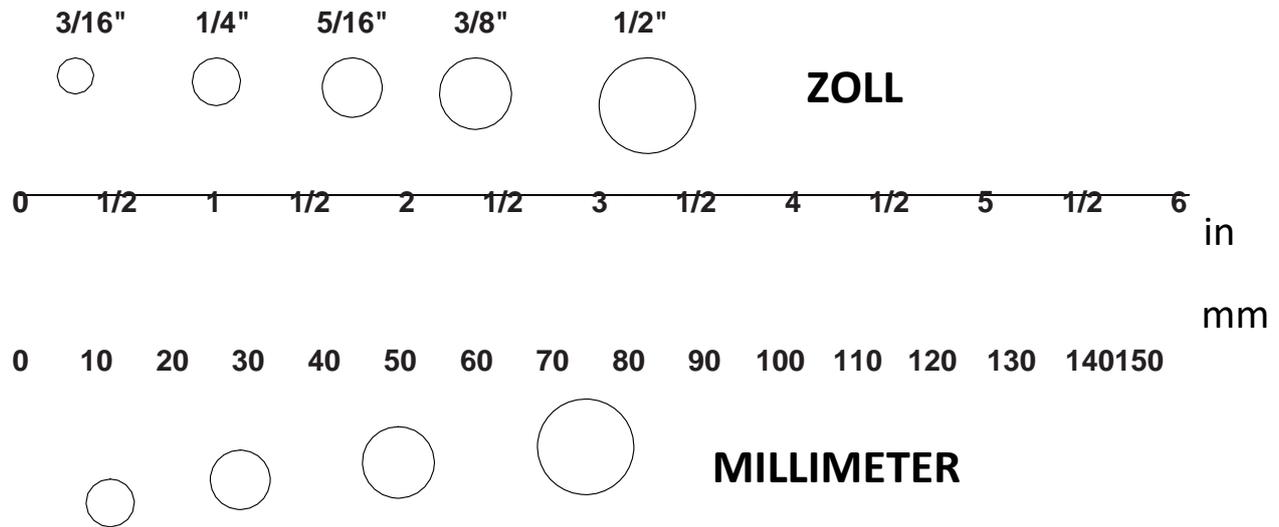
Rev : 00

Ed : 09/17

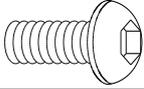
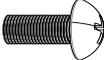
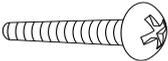
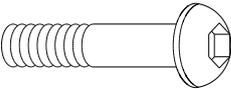
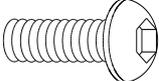


# IDENTIFIKATIONSHILFE FÜR DIE MITGELIEFERTEN KLEINTEILE

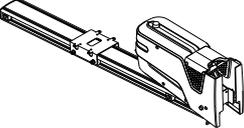
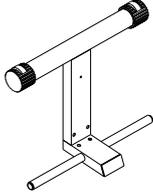
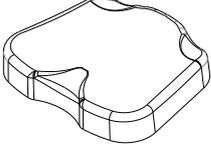
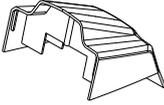
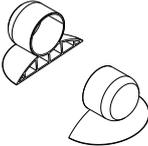
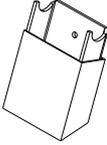
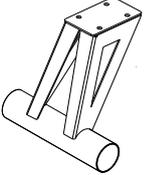
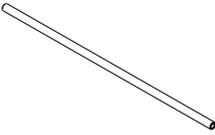
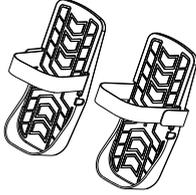
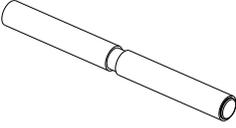
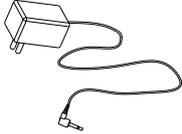
Diese Abbildung soll Ihnen bei der Identifizierung der für die Montage erforderlichen Kleinteile behilflich sein. Legen Sie die Unterlegscheiben oder die Schraubenenden auf die Kreise, um den Durchmesser zu überprüfen. Mit dem Metermaß können Sie die Länge der Schrauben überprüfen.



**HINWEIS:** Abgesehen von den Flachkopfschrauben wird die Länge aller Schrauben ab der Unterkante des Kopfes bis zum Ende der Schraube gemessen. Bei Flachkopfschrauben wird die Oberkante des Kopfes bis zum Ende der Schraube gemessen.

	<b>Bauteil-Nr.</b>	<b>Beschreibung</b>	<b>Menge</b>
	<b>60</b>	<b>Rundkopfschraube (M8 x 15 mm)</b>	<b>6</b>
	<b>61</b>	<b>Sicherungsscheibe (M8)</b>	<b>4</b>
	<b>62</b>	<b>Unterlegscheibe (M8)</b>	<b>8</b>
	<b>63</b>	<b>Flachkopf-Kreuzschlitzschraube (M6 x 15 mm)</b>	<b>5</b>
	<b>64</b>	<b>Unterlegscheibe (M6)</b>	<b>5</b>
	<b>83</b>	<b>Große Unterlegscheibe (M8)</b>	<b>2</b>
	<b>81</b>	<b>Blechschrabe (ST4,2 x 45)</b>	<b>1</b>
	<b>84</b>	<b>Rundkopfschraube (M8 x 40 mm)</b>	<b>2</b>
	<b>85</b>	<b>Rundkopfschraube (M8 x 20 mm)</b>	<b>2</b>
	<b>59</b>	<b>Inbusschlüssel (5 mm)</b>	<b>1</b>
	<b>69</b>	<b>Kombischlüssel (Inbus + Schraubendreher)</b>	<b>1</b>

## IM KARTON FINDEN SIE FOLGENDE EINZELTEILE:

<p>1 Grundrahmen, 1 St.</p> 	<p>3 Bodenstütze, 1 St.</p> 	<p>21 Sitz, 1 St.</p> 	<p>27 Flaschenhalter, 1 St.</p> 
<p>28 Vordere Abdeckung, 1 St.</p> 	<p>30 Endkappe (60 mm), 2 St.</p> 	<p>5 Hintere Stütze, 1 St.</p> 	<p>2 Hintere Bodenstütze, 1 St.</p> 
<p>6 Pedalachse, 1 St.</p> 	<p>19 Pedal, 2 St.</p> 	<p>15 Griffstange, 1 St.</p> 	<p>94 Adapter, 1 St.</p> 

# MONTAGEANLEITUNG

## SCHRITT 1

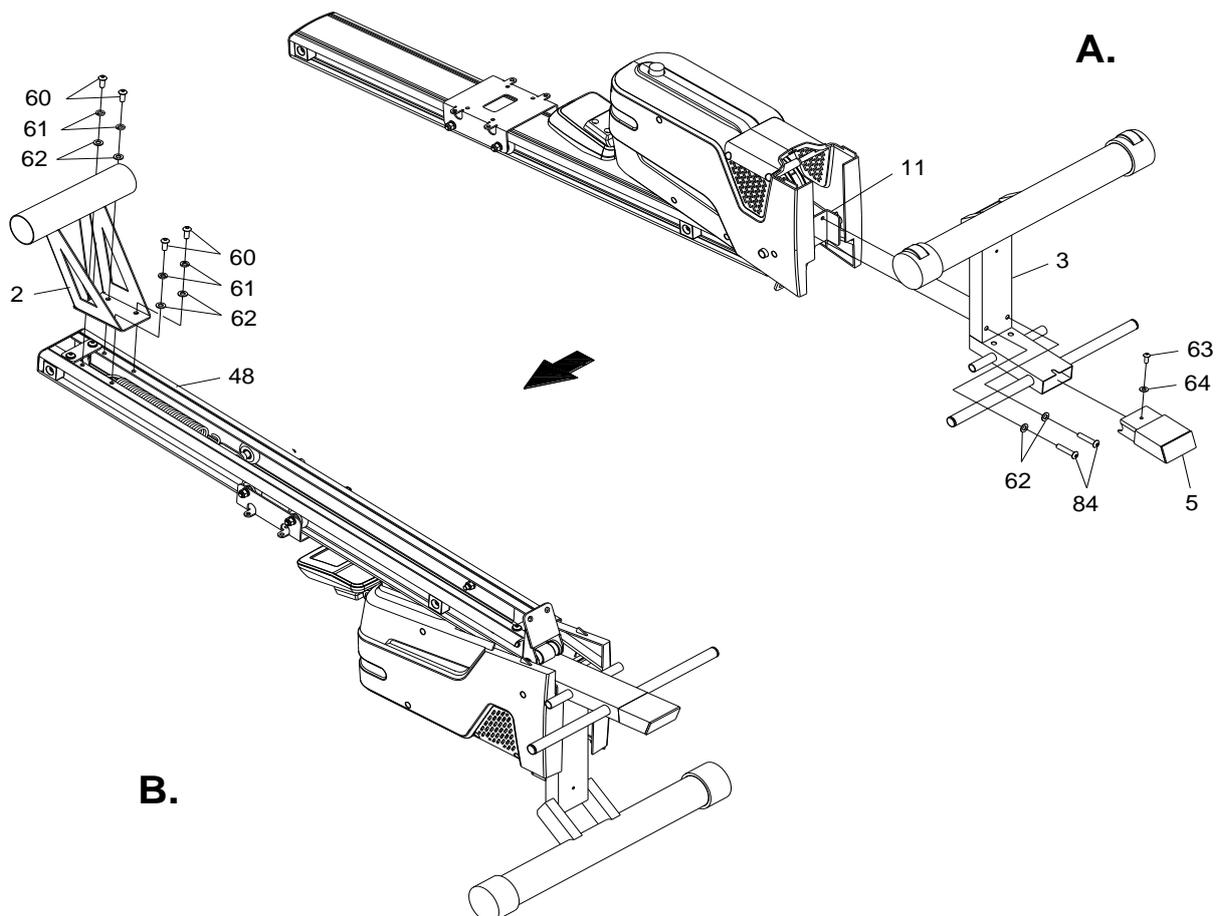
Das Hauptteil des **Rudergeräts** wie in Abbildung A positionieren.

Die **HINTERE STÜTZE (5)** in den **GRUNDRAHMEN (3)** einsetzen und mit **RUNDKOPFSCHRAUBEN (M6 × 15 mm) (63)** und **UNTERLEGSCHIEBEN (M6) (64)** fixieren.

Den **GRUNDRAHMEN (3)** mit **RUNDKOPFSCHRAUBEN (M8 × 40 mm) (84)** und **UNTERLEGSCHIEBEN (M8) (62)** am **MONTAGEWINKEL (11)** montieren.

## SCHRITT 2

Wie in Abbildung B dargestellt das Hauptteil des **Rudergeräts** umdrehen. Die **HINTERE BODENSTÜTZE (2)** mit **RUNDKOPFSCHRAUBEN (M8 × 15 mm) (60)**, **SICHERUNGSSCHIEBEN (M8) (61)** und **UNTERLEGSCHIEBEN (M8) (62)** an der **FÜHRUNGSSCHIENE (48)** montieren.



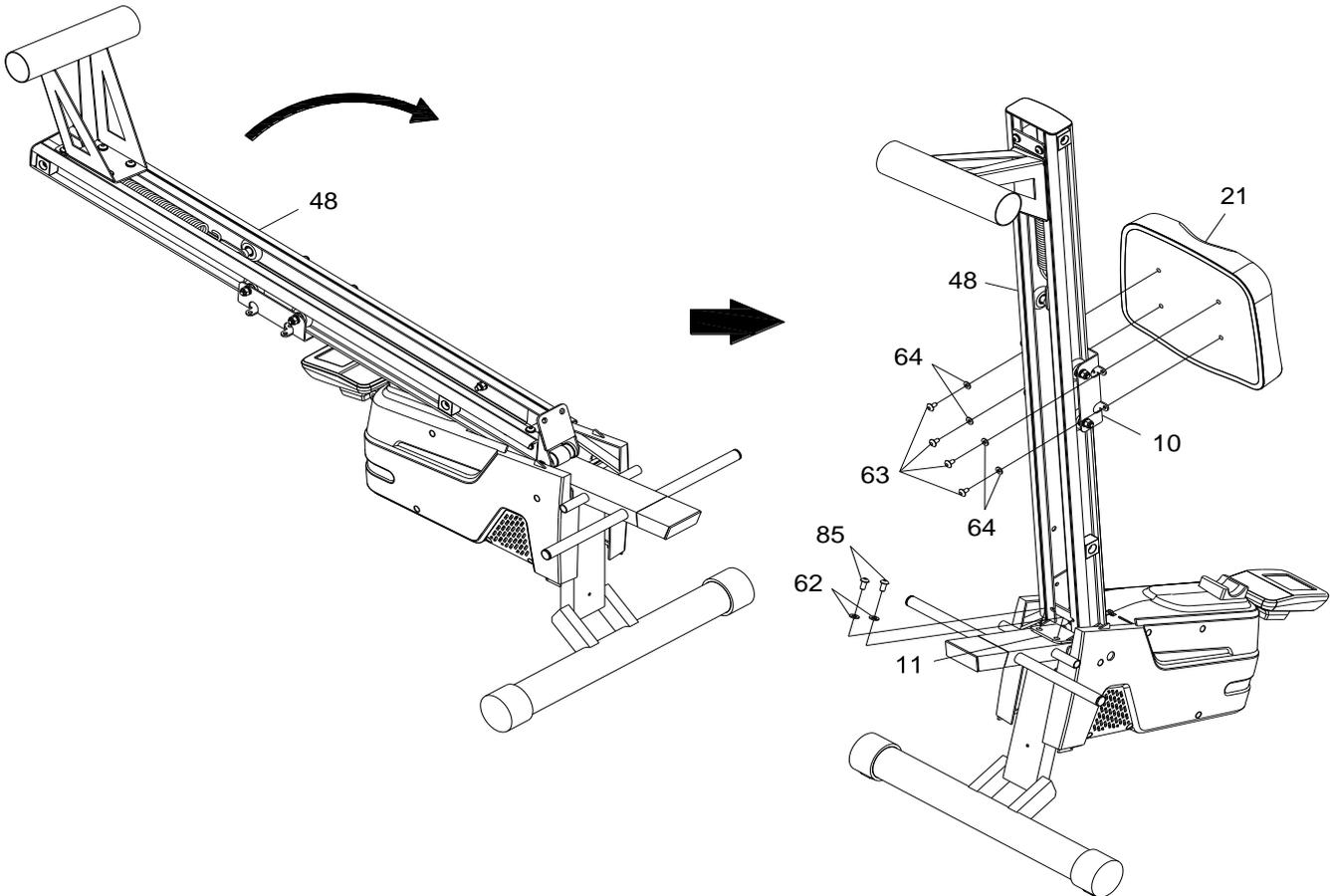
### SCHRITT 3

Siehe nachfolgende Abbildung.

Die **FÜHRUNGSSCHIENE (48)** nach oben klappen und dann den **MONTAGEWINKEL (11)** mit **RUNDKOPFSCHRAUBEN (M8 × 20 mm) (85)** und **UNTERLEGSCHIEBEN (M8) (62)** am **GRUNDRAHMEN (3)** montieren.

### SCHRITT 4

Den **SITZ (21)** mit **RUNDKOPFSCHRAUBEN (M6 mal 15 mm) (63)** und **UNTERLEGSCHIEBEN (M6) (64)** am **SCHLITTEN (10)** montieren.



## SCHRITT 5

Siehe Detail-Ansicht C. Die **GRIFSTANGE** (15) durch die **GRIFSTANGEN-HÜLSE** (111) schieben. Schieben Sie nun die **SCHAUMSTOFFHÜLSE** (22) auf das überstehende Ende der **GRIFSTANGE** (15). Drücken Sie den **RUNDEN STOPFEN** (23) in das Ende der **GRIFSTANGE** (15).

HINWEIS: Schmieren Sie die **GRIFSTANGE** (15) mit einer kleinen Menge Flüssigseife oder Wasser, um die **SCHAUMSTOFFHÜLSE** (22) leichter aufzuschieben zu können.

## SCHRITT 6

Stecken Sie die **ENDKAPPE (60 mm)** (30) in die **HINTERE BODENSTÜTZE** (2).

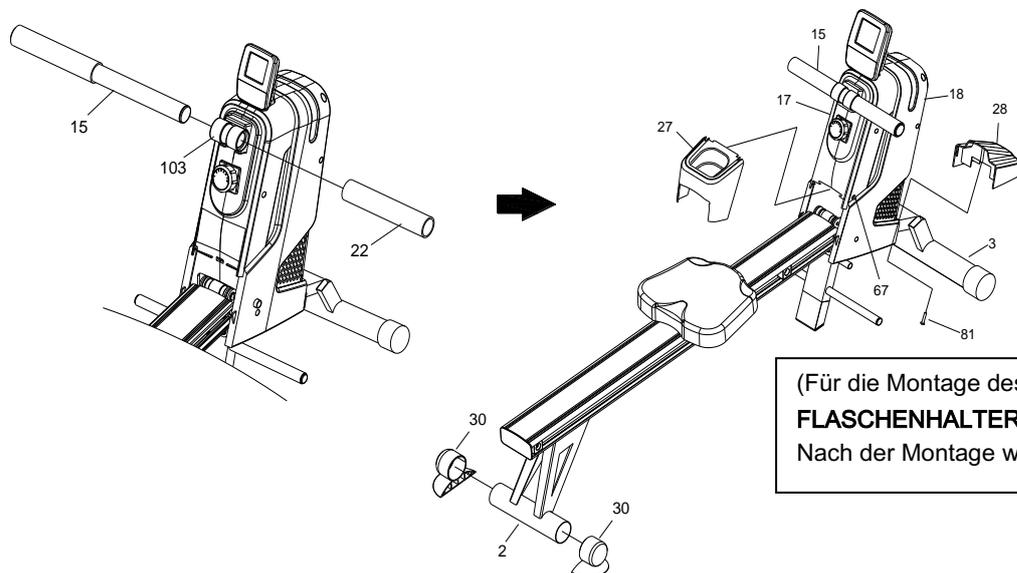
## SCHRITT 7

Schieben Sie die **VORDERE ABDECKUNG** (28) auf die **LINKE** und **RECHTE ABDECKUNG** (17, 18), befestigen Sie sie dann mit **RUNDKOPFSCHRAUBEN (M4,2 x 45 mm)** (81) am **GRUNDRAHMEN** (3).

## SCHRITT 8

Um die Montage des **FLASCHENHALTERS** (27) zu erleichtern, die **SCHRAUBE (M4,2 x 16 mm)**(67) an der **RECHTEN ABDECKUNG** (18) lockern. Den **FLASCHENHALTER** (27) in den Spalt zwischen der **LINKEN** und **RECHTEN ABDECKUNG** (17, 18) schieben. Die **SCHRAUBE (M4,2 x 20 mm)** (16) an der **RECHTEN ABDECKUNG** (18) anziehen.

C

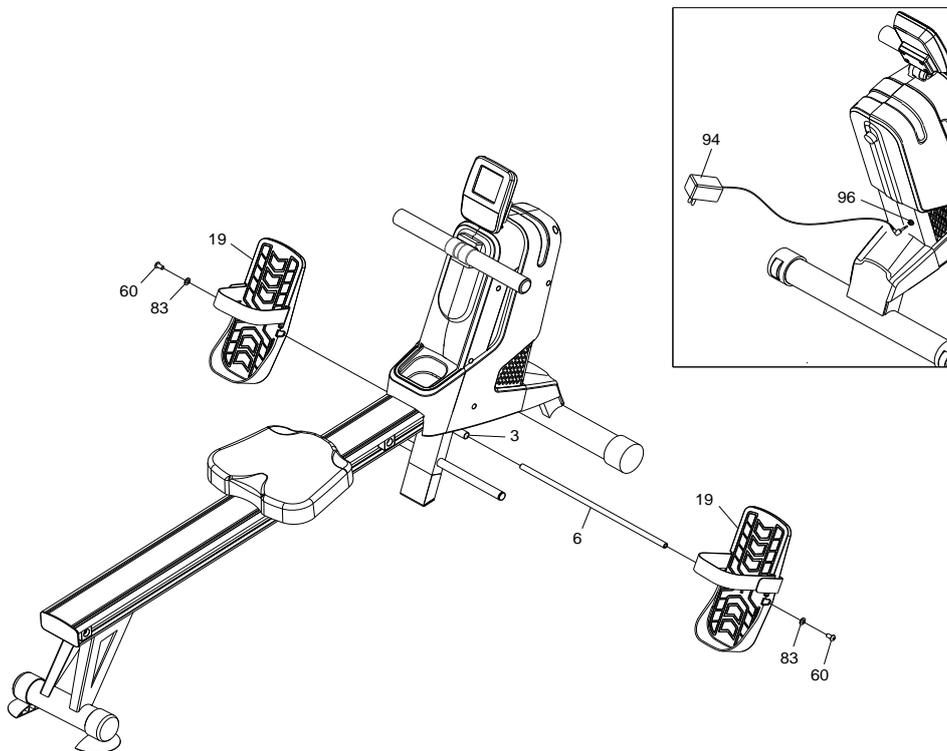


## SCHRITT 9

Die **PEDALACHSE (6)** durch das Rohr am **GRUNDRAHMEN (3)** schieben. Auf jedes Ende der **PEDALACHSE (6)** ein **PEDAL (19)** schieben. Dann die **PEDALE (19)** mit **RUNDKOPFSCHRAUBEN (M8 x 15 mm) (60)** und **GROSSEN UNTERLEGSCHIEBEN (M8) (83)** an beiden Enden der **PEDALACHSE (6)** befestigen. Die **RUNDKOPFSCHRAUBEN (M8 x 15 mm) (60)**, mit denen die Pedale befestigt werden, müssen an beiden Seiten der **PEDALACHSE (6)** gleichzeitig angezogen werden.

## SCHRITT 10

Siehe Detail-Ansicht. Den **ADAPTER (94)** in die **ANSCHLUSSBUCHSE** für das **GLEICHSTROMKABEL (96)** an der Vorderseite des Rudergerätes stecken. Den **ADAPTER (94)** in eine Steckdose stecken.



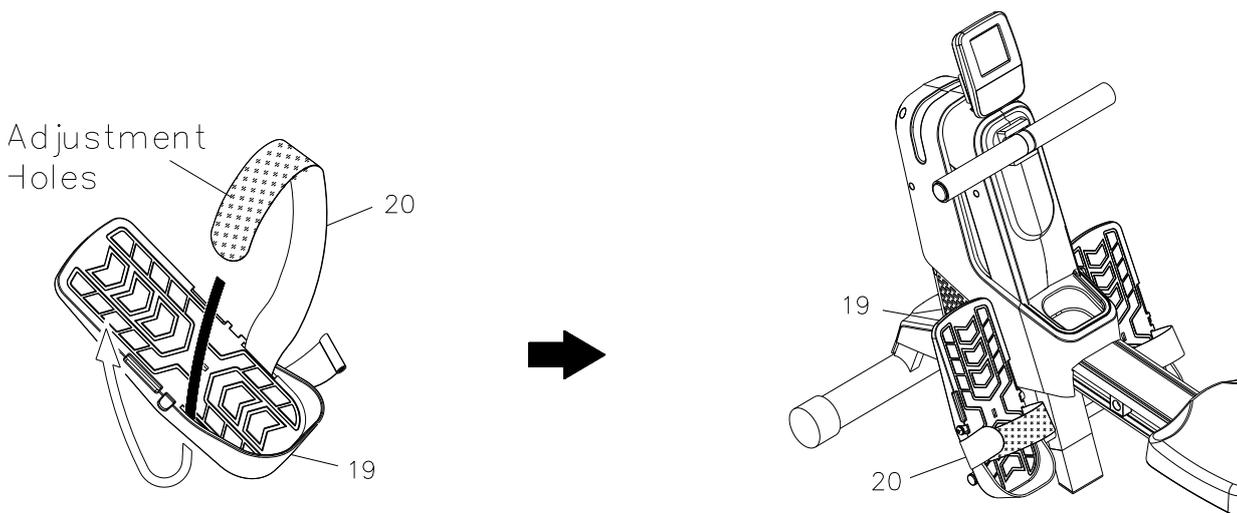
# EINSTELLEN DES PEDALBANDES

Wenn Sie mit an den Pedalen fixierten Füßen besser trainieren können, können Sie das **PEDALBAND (20)** unten am **PEDAL (19)** befestigen (siehe Abbildung 1 unten).

Ziehen Sie das **PEDALBAND (20)** durch die Öffnung unten am **PEDAL (19)**. Ziehen Sie das **PEDALBAND (20)** bis Sie es unten am **PEDALS (19)** schließen können.

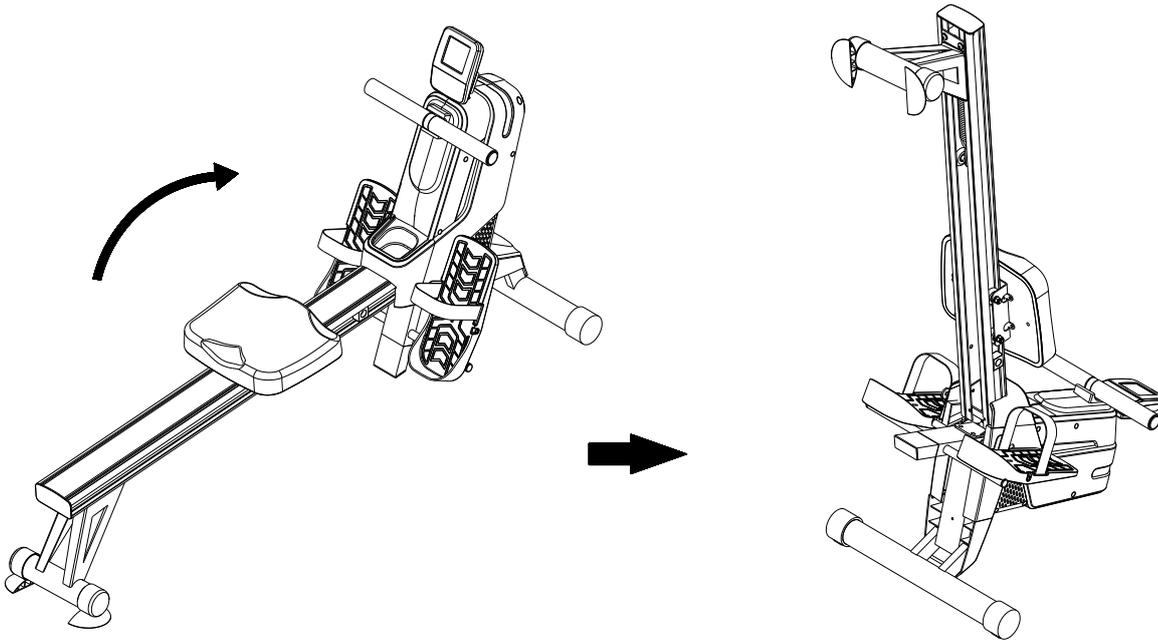
Ziehen Sie das **PEDALBAND (20)** von oben durch Öffnung des **PEDALS (19)** auf der anderen Seite (siehe Abbildung 1). Schließen Sie das **PEDALBAND (20)** dann (**Klettverschluss**).

Stellen Sie mithilfe des Klettverschlusses das **PEDALBAND (20)** auf die richtige Länge ein (siehe Abbildung 2).



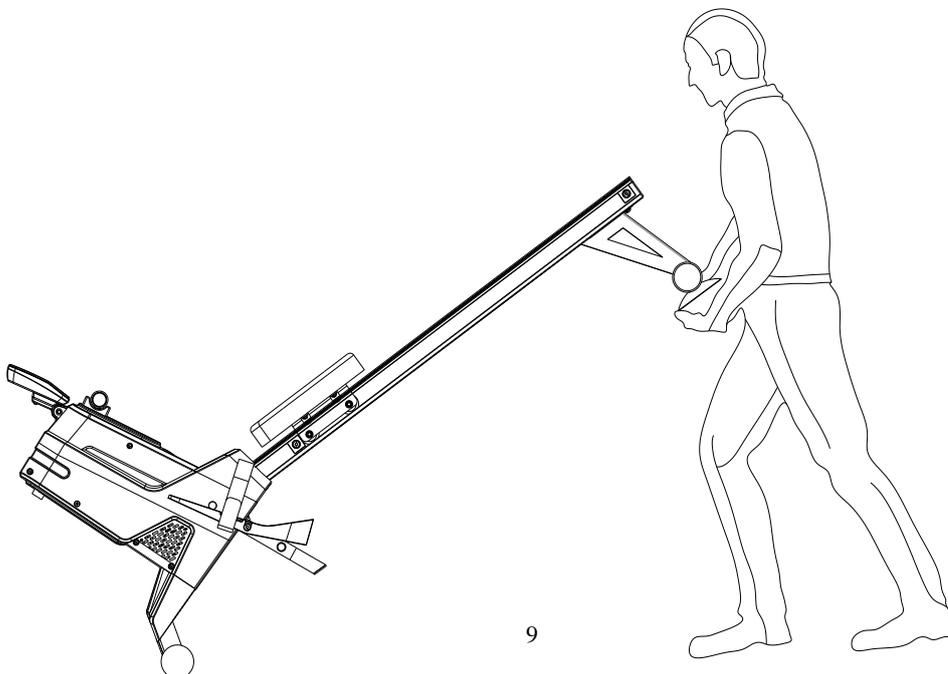
# AUFBEWAHRUNG

1. Das Rudergerät kann einfach an einem sauberen und trockenen Ort aufbewahrt werden.
2. Verschieben das Rudergerät mithilfe der Transporträder an der vorderen Bodenstütze des GRUNDRAHMENS (3). Heben Sie die HINTERE BODENSTÜTZE (2) an, um das Rudergerät zu bewegen. Verwenden Sie nicht den SITZ (21) zum Bewegen des Rudergeräts. Der SITZ (21) bewegt sich und Sie können sich am SCHLITTEN (10) Ihre Hand oder Finger klemmen.
3. Siehe nachfolgende Abbildung. Sie können das Rudergerät aufrecht lagern.



# TRANSPORTANLEITUNG

Heben Sie die hintere Bodenstütze an und schieben Sie das Rudergerät, wenn Sie es an einen anderen Ort bringen möchten.



# BEDIENUNG DES COMPUTERS



## A. Einschalten:

- a. Schließen Sie alle Kabel am Display an.
- b. Dem Einschalten leuchten für 2 Sekunden alle LCD-Segmente auf und die CPU setzt den Trainingswiderstand auf die Stufe 1 zurück. Das Display schaltet auf den ursprünglichen Modus um.

Wenn die Anschlusskabel nicht ordnungsgemäß installiert wurden, läuft der Motor nicht an. Bevor Sie den Kundendienst rufen, überprüfen Sie bitte, ob alle Anschlusskabel ordnungsgemäß angeschlossen sind. Schalten Sie das Gerät dann wieder ein, und es ertönt ein Piepton. Sie können auch die START/STOPP-Taste drücken (für einen Reset gedrückt halten), um das System erneut zu starten. Sollte sich der Motor weiterhin nicht anlaufen, wenden Sie sich bitte Kundendienst.

## B. FUNKTIONEN DER TASTEN:

### a. START/STOPP:

1. Mit dieser Taste wird das Training gestartet oder unterbrochen.

### b. FUN/SCAN:

1. Wenn das Gerät steht, können Sie durch Drücken dieser Taste die Parameter eingeben werden.
2. Bestätigen Sie die eingestellten Werte der Parameter und stellen Sie dann die nächsten Parameter ein.
3. Wenn das Gerät läuft, werden durch Drücken dieser Taste die aktuellen Parameter angezeigt. Wird die Taste nochmals gedrückt, wechselt die Anzeige automatisch von einem Parameter zum nächsten.

### c. $\circ, + \blacktriangle$ :

1. Während der Einstellungsphase kann mit dieser Taste der Parameterwert erhöht werden.
2. Während des Trainings kann mit der Taste der Trainingswiderstand erhöht werden.

### d. $\circ, - \blacktriangledown$ :

1. Während der Einstellungsphase kann mit dieser Taste der Parameterwert verringert werden.
2. Während des Trainings kann mit der Taste der Trainingswiderstand verringert werden.

### e. PROG/RESET:

1. Wenn das Gerät steht, kann der Benutzer mit dieser Taste das Trainingsprogramm auswählen.

2. Wenn diese Taste 5 Sekunden lang gedrückt wird, werden in jedem Gerätezustand die elektronische Uhr und alle ODO-Daten zurückgesetzt.
- f. Tastenkombination: Wenn die Tasten FUN/SCAN und UP (HOCH/ERHÖHEN) (+) gleichzeitig 3 Sekunden lang gedrückt werden, führt der Motor eine Selbstprüfung durch.
- g. Tastenkombination 2: Wenn die Tasten PROGRAMM und DOWN (RUNTER/VERRINGERN) (-) gleichzeitig 3 Sekunden lang gedrückt werden, werden die ODO-Werte untersucht.

## **C. FUNKTIONEN:**

### **PROGRAMM:**

Auswahl des Trainingsmodus. Es stehen insgesamt 19 Programme zur Verfügung: P01-P15, U1-U4.

### **TIME (ZEIT):**

Während des Trainings wird die Trainingsdauer angezeigt. Wenn innerhalb von 256 Sekunden kein Signal eingeht, schaltet der Computer auf den SCHLAFMODUS um. Der Computer schaltet sich durch Drücken einer beliebigen Taste oder einen Signaleingang oder den Trainingsbeginn automatisch ein. Alle Werte werden auf 0 zurückgesetzt.

Aufwärts zählen: Wenn kein Zeitwert eingestellt wird, zeigt das Display die vergangene Zeit von 0:00 bis 99:59 an.

Countdown: Wenn eine Trainingszeit eingestellt wird, zeigt das Display den Countdown ab dem eingestellten Wert bis 0 an. Sobald der eingestellte Wert erreicht wird, gibt das Display einen PIEPTON ab und die Zählung stoppt. Um mit der Zählung ab 0:00 zu beginnen, die START/STOPP-Taste drücken.

### **DISTANCE (STRECKE)**

Im Fenster wird die Strecke angezeigt. Das Display beginnt, mit 1 m und zählt bis 999 m, wobei die Messeinheit 1 Meter ist. Wenn 1 km erreicht wurde, wechselt die Messeinheit auf 0,1 km (100 m). Anzeigebereich des Displays: 1,000 km bis 9,999 km.

Aufwärts zählen: Wenn keine Zielstrecke eingestellt wird, zeigt das Display die zurückgelegte Strecke an (1 m - 9,999 km).

Countdown: Wenn eine Trainingsstrecke eingestellt wird, zeigt das Display den Countdown ab dem eingestellten Wert bis 0 an. Sobald der eingestellte Wert erreicht wird, gibt das Display einen Piepton ab und die Zählung stoppt. Um mit der Zählung ab 1 m zu beginnen, die START/STOPP-Taste drücken.

### **CALORIE (KALORIEN):**

Im Fenster werden die verbrannten Kalorien angezeigt. Anzeigebereich: 0,0 - 999 kcal.

Aufwärts zählen: Wenn kein Wert für die Kalorien eingestellt wird, zeigt das Display die verbrannten Kalorien von 0,0 bis 999 an.

Countdown: Wenn ein Kalorienverbrauch eingestellt wird, zeigt das Display den Countdown ab dem eingestellten Wert bis 0 an. Sobald der eingestellte Wert erreicht wird, gibt das Display einen Piepton ab und die Zählung stoppt. Um mit der Zählung ab 0,0 zu beginnen, die START/STOPP-Taste drücken.

### **Count (Zählung):**

Während des Trainings wird Count (Zählung) angezeigt. Wenn innerhalb von 256 Sekunden kein Signal eingeht, wird der Zählerstand auf 0 zurückgesetzt.

Aufwärts zählen: Wenn kein Zählerwert eingestellt wird, zeigt das Display den Zählerwert von 0 bis 9999 an.

Countdown: Wenn eine Trainingszeit eingestellt wird, zeigt das Display den Countdown ab dem eingestellten Wert bis 0 an. Sobald der eingestellte Wert erreicht wird, gibt das Display einen Piepton ab und die Zählung stoppt. Um mit der Zählung ab 0 zu beginnen, die START/STOPP-Taste drücken.

### **WATT**

Hierbei handelt es sich um den aktuellen Word-Wert während des Trainings, der sich ändert, wenn der Widerstand oder die Geschwindigkeit verändert werden.

## **RUDERSCHLÄGE/MIN**

Diese Angabe steht für die Anzahl der Ruderschläge, die von dem Ruderer pro Minute ausgeführt werden.

### **D. FUNKTIONSWEISE:**

Es stehen insgesamt 20 Programme zur Verfügung. Der BENUTZER kann seine Trainingszeit einstellen, das Programm teilt diese Trainingszeit dann in 10 Abschnitte ein.

Wenn der Benutzer keine Trainingszeit festlegt, zählt das Programm die Sekunden, wobei jeder Abschnitt 1 Minute lang ist.

## **Manuelles Programm**

### **Voreingestelltes Programm: Programm 01 - Programm 14**

1. Drücken Sie die PROGRAMM-Taste, um das gewünschte Programm auszuwählen.
2. Drücken Sie die FUN/SCAN-Taste, um das Programm aufzurufen.
3. Die Zeitanzeige blinkt, und Sie können nun mit der HOCH- und der RUNTER-Taste die gewünschte Trainingszeit eingeben. Drücken Sie nun die FUN/SCAN-Taste, um den eingestellten Wert zu bestätigen.
4. Die Zähleranzeige blinkt, und Sie können nun mit der HOCH- und der RUNTER-Taste den gewünschten Wert eingeben. Drücken Sie nun die FUN/SCAN-Taste, um den eingestellten Wert zu bestätigen.
5. Die Strecken-Anzeige blinkt, und Sie können nun mit der HOCH- und der RUNTER-Taste die gewünschte Trainingsstrecke eingeben. Drücken Sie nun die FUN/SCAN-Taste, um den eingestellten Wert zu bestätigen.
6. Die Kalorien-Anzeige blinkt, und Sie können nun mit der HOCH- und der RUNTER-Taste die Kalorien eingeben, die Sie gerne verbrennen möchten. Drücken Sie nun die FUN/SCAN-Taste, um den eingestellten Wert zu bestätigen.
7. Drücken Sie die START/STOP Taste, um mit dem Training zu beginnen.

#### **Hinweis:**

1. Drücken Sie die FUN/SCAN-Taste, um zur Einstellung der nächsten Funktion zu wechseln.
2. Wenn Sie den gewünschten Wert erreicht haben, ertönt ein Piepton.  
Wenn mehr als ein Wert eingestellt wurde, die START/STOPP-Taste drücken, um nach dem Piepton mit dem Training fortzufahren, bis der nächste Zielwert erreicht wird.

### **Wettkampfprogramm: Programm 15**

- 1 Drücken Sie die PROGRAMM-Taste bis Sie bei P15 angelangt sind.
- 2 Drücken Sie die FUN/SCAN-Taste, um das Wettbewerbsprogramm aufzurufen.
- 3 Die Zeitanzeige blinkt, und Sie können nun mit der HOCH- und der RUNTER-Taste die gewünschte Trainingszeit eingeben. Drücken Sie nun die FUN/SCAN-Taste, um den eingestellten Wert zu bestätigen.
- 4 Die Strecken-Anzeige blinkt, und Sie können nun mit der HOCH- und der RUNTER-Taste die gewünschte Trainingsstrecke eingeben. Drücken Sie nun die FUN/SCAN-Taste, um den eingestellten Wert zu bestätigen.
- 5 Drücken Sie die START/STOP Taste, um mit dem Training zu beginnen.

#### **Hinweis:**

1. Drücken Sie die FUN/SCAN-Taste, um zur Einstellung der nächsten Funktion zu wechseln.
2. Das Display ist in 2 Teile eingeteilt: den oberen und den unteren Teil.  
Im oberen Teil wird die Trainingsstrecke angezeigt, wobei jeder Balken 1/10 der eingestellten Strecke entspricht.  
Im unteren Teil wird die Trainingsdauer angezeigt, wobei jeder Balken 1/10 der eingestellten Zeit entspricht.

3. Wenn der Benutzer die Eingestellte Trainingszeit bereits erreicht hat, die eingestellte Strecke jedoch nicht zurückgelegt hat, blinken die Strecken-Balken. Wenn dagegen die Balken zu nehmen, war das Training in Ordnung.

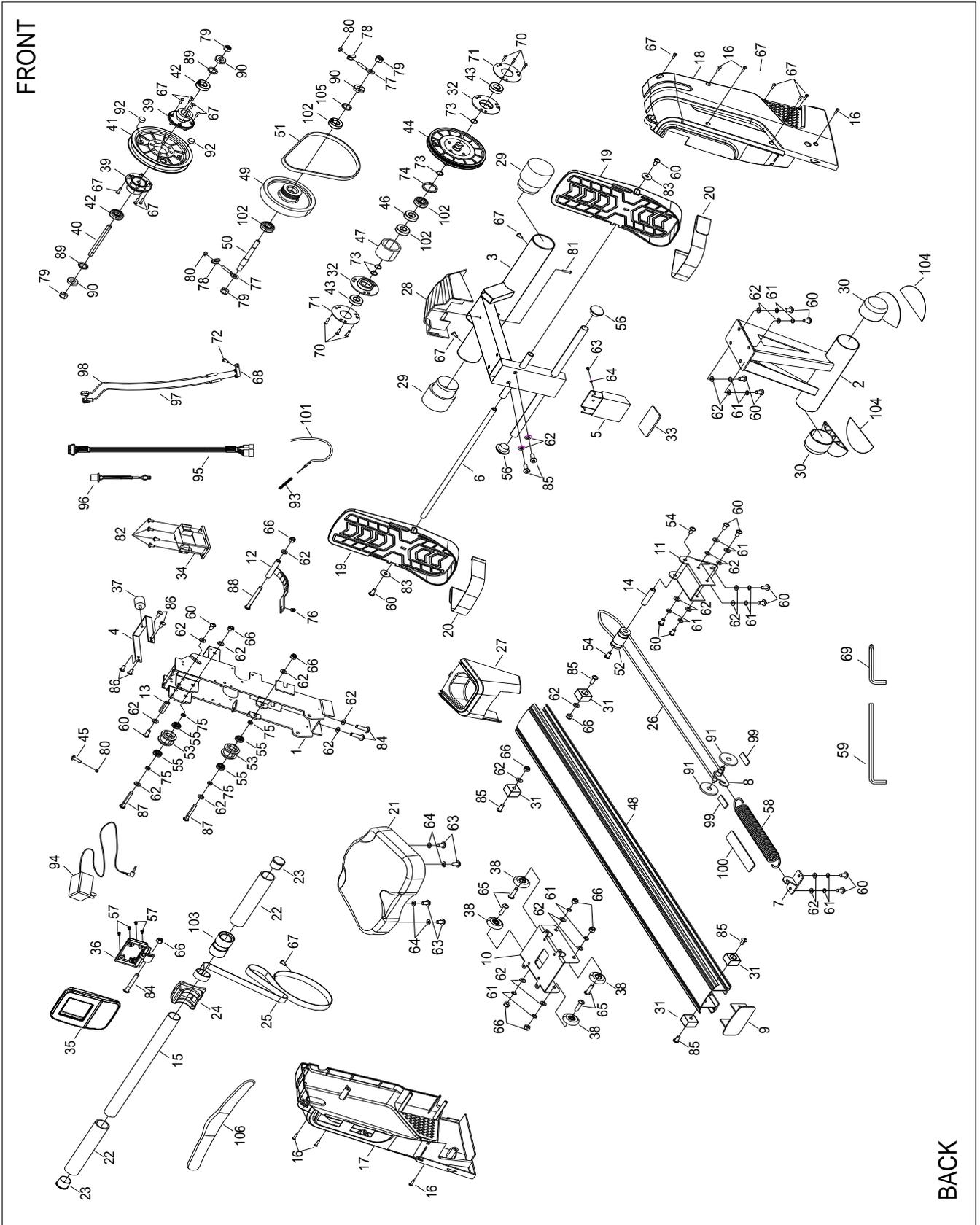
## **BENUTZERDEFINIERTES PROGRAMM: (U1 - U4)**

1. Drücken Sie die PROGRAMM-Taste bis Sie bei U1 - U4 angelangt sind.
2. Drücken Sie die FUN/SCAN-Taste, um das BENUTZERDEFINIERTES Programm aufzurufen.
3. Die Zeitanzeige blinkt, und Sie können nun mit der HOCH- und der RUNTER-Taste die gewünschte Trainingsdauer eingeben.  
Drücken Sie nun die FUN/SCAN-Taste, um den eingestellten Wert zu bestätigen.  
Die Zähleranzeige blinkt, und Sie können nun mit der HOCH- und der RUNTER-Taste den gewünschten Wert eingeben. Drücken Sie nun die FUN/SCAN-Taste, um den eingestellten Wert zu bestätigen.
4. Die Strecken-Anzeige blinkt, und Sie können nun mit der HOCH- und der RUNTER-Taste die gewünschte Trainingsstrecke eingeben.  
Drücken Sie nun die FUN/SCAN-Taste, um den eingestellten Wert zu bestätigen.
5. Die Kalorien-Anzeige blinkt, und Sie können nun mit der HOCH- und der RUNTER-Taste die Kalorien eingeben, die Sie gerne verbrennen möchten.  
Drücken Sie nun die FUN/SCAN-Taste, um den eingestellten Wert zu bestätigen.
6. Das Profil blinkt, und Sie können nun mit der HOCH- und der RUNTER-Taste das gewünschte Profil einstellen.  
Drücken Sie nun die FUN/SCAN-Taste, um den eingestellten Wert zu bestätigen.  
Fahren Sie auf die gleiche Weise fort, bis alle Profile eingestellt sind.
7. Drücken Sie die START/STOP Taste, um mit dem Training zu beginnen.

### **Hinweis:**

1. Wenn Sie den gewünschten Wert erreicht haben, ertönt ein Piepton.
2. Wenn mehr als ein Wert eingestellt wurde, eine beliebige Taste drücken, um nach dem Piepton mit dem Training fortzufahren, bis der nächste Zielwert erreicht wird.

# EXPLOSIONSZEICHNUNG



# TEILELISTE

Nr.	BEZEICHNUNG	MENGE
1	Grundrahmen	1
2	Hintere Bodenstütze	1
3	Grundrahmen	1
4	Fuß-Halterung	1
5	Hintere Stütze	1
6	Pedalachse	1
7	Hinterer Federhaken	1
8	Federhaken	1
9	Schienenkappe	1
10	Schlitten	1
11	Montagewinkel	1
12	Magnetband	1
13	Abstandhalter (ø 12,8 x 38,5 mm)	1
14	Achse (ø 12,8 x 58,5 mm)	1
15	Griffstange	1
16	Selbstschneidende Rundkopfschraube (M4,2 x 20 mm)	6
17	Linke Abdeckung	1
18	Rechte Abdeckung	1
19	Pedal	2
20	Pedalriemen	2
21	Sattel	1
22	Schaumstoffhülse	2
23	Runder Stopfen (ø 32 mm)	2
24	Griffstangenhalterung	1
25	Riemen (13 x 1,5 x 1950 mm)	1
26	Gegenriemen (9 x 2 x 1700 mm)	1
27	Flaschenhalter	1
28	Vordere Abdeckung	1
29	Radabdeckung	2
30	Endkappe	2
31	Sitzanschlag	4
32	Lagergehäuse	2
33	Stützfuß-Polster	1
34	Motorsteuerung	1
35	Computer	1
36	Displayhalterung	1
37	Standfuß	1
38	PU-Rolle	4
39	Lagergehäuse	2
40	Riemenscheiben-Welle	1
41	Riemenscheibe	1
42	Lager (6000RS)	2
43	Lager (6003zz)	2
44	Riemenscheibe	1
45	Rundkopfschraube (M6 x 25 mm)	1
46	Freilauf-Lager (16003)	1
47	Ring	1

48	Schiene	1
49	Magnetisches Schwungrad	1
50	Schwungrad-Achse	1
51	Keilrippenriemen (220 PJ3)	1
52	Laufrolle	1
53	Laufрад	2
54	Rundkopfschraube (M8 x 20 mm)	2
55	Lager (608zz)	4
56	Runder Stopfen (ø 19 mm)	2
57	Rundkopfschraube (M5 x 20 mm)	4
58	Rückstellfeder	1
59	Inbusschlüssel (5 mm)	1
60	Rundkopfschraube (M8 x 15 mm)	16
61	Sicherungsscheibe (M8)	16
62	Unterlegscheibe (M8)	29
63	Rundkopfschraube (M6 x 15 mm)	5
64	Unterlegscheibe (M6)	5
65	Flachkopfschraube (M8 x 32 mm)	4
66	Nylock-Mutter (M8)	9
67	Rundkopfschraube (ST4,2 x 16 mm)	14
68	Sensorclip	1
69	Kombischlüssel (Inbus (5 mm) + Schraubendreher)	1
70	Rundkopfschraube (M6 x 12 mm)	6
71	Lagergehäuse-Abdeckung	2
72	Tellerkopfschraube (M4 x 0,7 x 10 mm)	1
73	C-Ring (M17)	4
74	Innerer C Ring (M35)	1
75	Abstandhalter (ø 8 x ø 10 x 7 mm)	4
76	Haltestopfen	1
77	Ringschraube (M6)	2
78	Spannbügel	2
79	Mutter (M10)	4
80	Mutter (M6)	3
81	Rundkopfschraube (ST4,2 x 45 mm)	1
82	Rundkopfschraube (M5 x 12 mm)	4
83	Große Unterlegscheibe (M8)	2
84	Rundkopfschraube (M8 x 40 mm)	3
85	Rundkopfschraube (M8 x 20 mm)	6
86	Rundkopfschraube (M6 x 12 mm)	4
87	Rundkopfschraube (M8 x 60 mm)	2
88	Rundkopfschraube (M8 x 80 mm)	1
89	Abstandhalter (S10)	2
90	Flache Mutter (M10 x 1,5, 5 mm stark)	3
91	Führungsrad	2
92	Magnet	2
93	Frühling	1
94	Adapter, Ausgang 9 V DC, 1 A	1
95	Stromkabel	1
96	Gleichstromkabel	1
97	Sensorkabel mit Anschlussbuchse	1

98	Sensorkabel mit Stecker	1
99	EVA-Pad (180 x 30 x 1 mm stark)	2
100	EVA-Pad (65 x 15 x 1 mm stark)	1
101	Spannkabel	1
102	Lager (6003RS)	4
103	Griffstangenhülse	1
104	Gummiauflage	2
105	Abstandhalter (S17)	1



GARLANDO SPA  
Via Regione Piemonte, 32 - Zona Industriale D1  
15068 - Pozzolo Formigaro (AL) - Italy  
[www.toorx.it](http://www.toorx.it) - [info@toorx.it](mailto:info@toorx.it)